

Quiz Règles



Quiz 18 trous

Niveau: Intermédiaire

Question 1 de 18

Sur le premier trou d'une compétition en stroke play, un joueur utilise son appareil de mesure de distance avant de jouer son deuxième coup et puis de nouveau avant son troisième coup. L'appareil a la possibilité de mesurer les dénivelés et ce dispositif est activé. Quelle est la décision?

- A - le joueur est disqualifié.
- B - Le joueur est pénalisé de deux coups.
- C - Le joueur est pénalisé de quatre coups.

Question 2 de 18

La ligne entre les points côté hors limites des piquets au niveau du sol définit le hors limites.

- A - Vrai
- B - Faux

Question 3 de 18

Un joueur peut rendre sa balle perdue par déclaration, par ex. en disant simplement: "cette balle est perdue."

- A - Vrai
- B - Faux

Question 4 de 18

Un Conseil inclut toute action qui pourrait influencer un joueur dans le choix d'un club, le jeu d'un coup, ou la manière de jouer un trou ou un tour.

- A - Vrai
- B - Faux

Question 5 de 18

L'Eau Temporaire comprend des flaques causées par la pluie sur un green.

A - Vrai

B - Faux

Question 6 de 18

S'il est certain à 75% qu'une balle qui n'a pas été retrouvée est dans une zone à pénalité, le joueur peut prendre un dégagement en arrière sur la ligne de la zone à pénalité avec la pénalité d'un coup.

A - Vrai

B - Faux

Question 7 de 18

Une balle est perdue si, après l'avoir recherchée pendant une minute, le joueur la déclare perdue.

A - Faux

B - Vrai

Question 8 de 18

Dans le rough la balle d'un joueur repose dans le matériau qu'un lapin a extrait d'un trou en le creusant. Le joueur peut se dégager gratuitement.

A - Faux

B - Vrai

Question 9 de 18

Un joueur envoie sa balle hors limites depuis le fairway. Lorsque il droppe la balle selon coup et distance, il doit la dropper aussi près que possible de l'endroit où le dernier coup a été joué, pas plus près du trou.

A - Faux

B - Vrai

Question 10 de 18

En stroke play, la balle d'un joueur vient reposer sur une route recouverte de gravier. Il a droit au dégagement de la route mais décide de jouer la balle comme elle repose. Il enlève quelques graviers qui pourrait interférer avec son coup. Quelle est la décision?

- A** - Pas de pénalité
- B** - Le joueur est pénalisé de deux coups.
- C** - Le joueur est pénalisé d'un coup.

Question 11 de 18

En match play, un joueur, dont la balle repose dans un bunker, s'appuie pour se reposer sur son club dans le bunker en attendant que son adversaire joue. Quelle est la décision?

- A** - Pas de pénalité
- B** - Le joueur perd le trou.
- C** - Le joueur est pénalisé d'un coup.

Question 12 de 18

Une balle est en dehors de la zone de départ quand une partie de la balle est hors de la zone de départ.

- A** - Faux
- B** - Vrai

Question 13 de 18

Un joueur peut réparer l'usure normale du trou sur le green avant de putter.

- A** - Faux
- B** - Vrai

Question 14 de 18

Un joueur fait un swing d'essai et déplace accidentellement sa balle en jeu sur le fairway avec son club. Quelle est la décision?

- A** - Il n'y a pas de pénalité mais le joueur doit replacer la balle.
- B** - Il n'y a pas de pénalité mais le mouvement de la balle compte pour un coup et le joueur doit jouer la balle comme elle repose.
- C** - Le joueur est pénalisé d'un coup et doit replacer la balle.

Question 15 de 18

La "ligne de jeu" signifie toujours la ligne directe vers le trou.

A - Faux

B - Vrai

Question 16 de 18

A et B sont partenaires dans un foursome. le joueur A drive et il y a un doute quant à savoir si la balle est hors limites ou non. Si les joueurs décident de jouer une balle provisoire, qui doit jouer?

A - Joueur A

B - L'un ou l'autre des joueurs peut jouer la balle provisoire.

C - Joueur B

Question 17 de 18

Un joueur est pénalisé si son cadet donne une information erronée sur le nombre de coups qu'a réalisé le joueur et que l'erreur n'est pas corrigée avant que l'adversaire joue son prochain coup.

A - Faux

B - Vrai

Question 18 de 18

Quelqu'un qui marche avec un joueur et lui donne des conseils lors d'un tour, mais ne porte pas ses clubs est un cadet.

A - Vrai

B - Faux

Bonne réponse !

Question 1

Bonne réponse ! A

Explication: Un joueur peut obtenir des informations sur la distance ou la direction à l'aide d'un appareil de mesure de distance, mais un tel instrument ne doit pas être utilisé pour mesurer les dénivelés. Comme le joueur a utilisé l'appareil à deux occasions distinctes, il devrait être disqualifié (Règle 4.3).

Question 2

Bonne réponse ! B

Explication:

Lorsqu'elle est définie par des piquets, la lisière des limites est définie par la ligne entre les points côté parcours des piquets au niveau du sol.

Question 3

Bonne réponse ! B

Explication:

Un joueur ne peut rendre une balle perdue par déclaration. Une balle est perdue seulement quand elle n'a pas été retrouvée dans les trois minutes après que le joueur, son cadet ou son partenaire commencent à la rechercher. Voir Interprétation Perdue (balle)/1.

Question 4

Bonne réponse ! A

Explication:

Voir la définition de Conseil.

Question 5

Bonne réponse ! A

Explication:

Voir la définition de l'Eau Temporaire.

Question 6

Bonne réponse ! B

Explication:

Un joueur doit être sûr ou quasiment certain (sûr à 95%) que sa balle est dans une zone à pénalité afin de se dégager en arrière sur la ligne ou latéralement selon la Règle 17.1d. Voir la Règle 17.1 et la définition de Sûr ou Quasiment Certain

Question 7

Bonne réponse ! A

Explication:

Voir la définition de Perdue (balle).

Question 8

Bonne réponse ! B

Explication:

Un trou fait par un animal est une condition anormale du parcours. Un dégagement d'une condition anormale du parcours est autorisé dans la zone générale.

Question 9

Bonne réponse ! A

Explication:

Lorsqu'il droppe une balle selon coup et distance dans la zone générale, la balle est droppée dans une longueur de club du point à partir duquel le coup précédent a été joué, mais dans la même zone du parcours que ce point.

Question 10

Bonne réponse ! A

Explication:

Le gravier est un débris et un joueur peut enlever les débris sans pénalité n'importe où sur le cours selon la Règle 15.1. Voir aussi l'Interprétation Débris/4.

Question 11

Bonne réponse ! A

Explication:

Conformément à la Règle 12.2b(2), il n'y a pas de pénalité pour un joueur qui s'appuie façon occasionnelle sur son club dans un bunker, à condition qu'il ne teste pas l'état du sable ou autrement interdit par la Règle 12.2b(1).

Question 12

Bonne réponse ! A

Explication:

Une balle est dans la zone de départ quand une partie de la balle touche ou surplombe toute partie de la zone de départ.

Question 13

Bonne réponse ! A

Explication:

Un joueur peut réparer les dommages sur le green, cependant, "dommages sur le green" ne comprend pas les dommages ou les conditions qui résultent de l'usure naturelle du trou (règle 13.1c).

Question 14

Bonne réponse ! C

Explication:

Si un joueur provoque le déplacement de sa balle dans la zone générale sans jouer un coup, il est pénalisé d'un coup (règle 9.4b).

Question 15

Bonne réponse ! A

Explication:

Voir la définition de Ligne de Jeu.

Question **16**

Bonne réponse ! C

Explication:

Si le camp décide de jouer une balle provisoire, elle doit être jouée par le partenaire dont c'est le tour de jouer le coup suivant pour le compte du camp (Règle 22.3).

Question **17**

Bonne réponse ! B

Explication:

Voir la Règle 3.2d(1) et la Règle 10.3c.

Question **18**

Bonne réponse ! A

Explication:

Voir la définition de Cadet.